



MOBTU
Escola Natasha Franco Vieira
Gustavo de Souza Fonseca, Isabela Bacarini
Cornelio
Gustavode.s.fonseca@gmail.com,
isa.bacarini@gmail.com

Plano de Pesquisa

1. Dados dos Autores:

Autor 1	Gustavo de Souza Fonseca		
e-mail	Gustavode.s.fonseca@gmail.com	Contato	(11)93063-7477
Autor 2	Isabela Bacarini Cornelio		
e-mail	Isa.bacarini@gmail.com	Contato	(11)98772-8982

2. Dados dos Orientadores:

Orientador 1	Gerson Rosa Alves
--------------	-------------------

3. Dados do projeto

Qual o tema da pesquisa?

3.1. Tema Sugerido - “Bicentenário da Independência: 200 anos de ciência, tecnologia e inovação no Brasil”, tema da IX FECEG.;
3.2.3. Ciências Exatas e da Terra;
3.2.6. Ciências Sociais Aplicadas e Engenharia.

Questão ou problema identificado

Falta de segurança nos transportes públicos em relação a assalto, assédio, etc. Não há praticidade ao utilizar o ônibus devido à superlotação e tempo de espera, dentre outras dificuldades. Além disso, o sistema hoje conta com inúmeras emissões de cartões plásticos que demoram aproximadamente 400 anos para se decompor.

Hipótese ou questão de pesquisa

Aplicativo de transporte público, que através de um cadastro no aplicativo irá acessar os dados dos usuários, fazendo com que diminua os assaltos e furtos, também podendo reportar ações suspeitas como assédio. Aumentando a segurança nos transportes públicos.

Objetivos

Segurança, sustentabilidade e praticidade no transporte público.

- Levantamento do problema e possíveis soluções;
- Descrevemos o escopo do projeto;
- Desenhamos a UX (experiência do usuário) do projeto;
- Criamos os protótipos de logotipo e marca;
- Criamos o protótipo do sistema;

Formulário de Perguntas:
<<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfWd9Ai1U0AmzPt-NohYR1-fHy0E0PhpfheTb5x8tqVbOx2cQ/viewform>> Realizada em 28 de Julho.
Internet:
<<https://autopass.com.br/2022/04/07/seguranca-no-transporte-coletivo/>> Pesquisa sobre o problema e possíveis soluções

[illegible]

Resumo

O problema de segurança nos transporte público é comentado por todos que consomem do mesmo, diariamente pessoas são roubadas, furtadas, assediadas, entre outros. Mediante a isso procuremos soluções a estes problemas relacionando primeiramente a tecnologia, a ideia de criar um aplicativo mobile onde seu funcionamento seria um cadastro rápido, indicando CPF, nome, e-mail e número de celular. Ao entrar no transporte público, só seria possível com um cadastro, já que confirmado sua identidade faria com que diminuísse os crimes e com o compartilhamento de viagem com um contato que tenha o mesmo app, teria mais segurança em abusos e reportes a nossa empresa, assim, banindo o usuário de acordo com o seu ato cometido. Incrementaríamos à tecnologia, a praticidade colocando QRcode na catraca e indução do celular logado em sua conta com isso vem um outro gigante benefício, a sustentabilidade ao excluir a emissão de cartões e sim trazendo todas as empresas para que o usuário possa cadastrar seu cartão no app.

Aumentando ainda mais sua praticidade ao usuário final, o aplicativo “MOBTU” teria outras funcionalidades para pessoas que não tem tanta informação com o transportes públicos, teríamos uma aba para pesquisar o local de partida e de chegada, traçando possíveis rotas e destacando a melhor rota em relação a tempo e conforto. O conforto será calculado em outra aba, a de localidade em tempo real, pois os aplicativos já existentes hoje, não calculam exato a localização do ônibus, como nosso motorista terá também um sistema onde ele será cadastrado, conseguimos rastrear sua localização em tempo real, assim informando quanto tempo aquele veículo está do ponto onde o passageiro se encontra e dizendo a quantidade de pessoas dentro do mesmo, que é calculada na catraca.

Para os motoristas, teria pontos de acesso onde mostram a maior quantidade de pessoas nos seus próximos pontos de parada, melhoria no sistema e mais segurança .

Com o projeto implementado em primeira instância em ônibus, ampliaríamos o mesmo sistema para trens e metros. Assim aumentando sempre a praticidade, tecnologia e sustentabilidade.
