



Combatendo a Mudança Climática para um Futuro Sustentável

Victor Hugo Almeida Alves, Nicolas Edgar, Nicolas Rodrigues

Janete Tinte Pereira, Victor de Moura Indalecio

Resumo

O projeto “Mudanças Climáticas e Seus Efeitos” visa conscientizar alunos do sexto ano sobre os impactos das mudanças climáticas, do desmatamento e dos desastres naturais, temas cada vez mais relevantes no contexto atual. Através de um jogo educativo desenvolvido na plataforma Construct 3 e de uma maquete que representa visualmente as consequências dessas questões ambientais, o projeto busca despertar a curiosidade e o interesse dos estudantes. O jogo simula situações que demonstram os efeitos das ações humanas sobre o meio ambiente, enquanto a maquete serve como uma ferramenta visual para discutir como o desmatamento afeta os ecossistemas e contribui para a ocorrência de desastres naturais. Os alunos participarão ativamente da construção da maquete, utilizando madeira e outros materiais recicláveis, promovendo assim uma experiência prática de aprendizado. O objetivo é que, ao final do projeto, os alunos não apenas compreendam as consequências das mudanças climáticas, mas também se sintam motivados a adotar práticas sustentáveis em seu cotidiano, contribuindo para a preservação do meio ambiente. A proposta é que ações educativas, aliadas ao uso de tecnologias, proporcionem uma abordagem inovadora e eficaz, fomentando uma nova geração de cidadãos conscientes e engajados na proteção da natureza.

Palavras-chave: Mudanças Climáticas; Desmatamento; Desastres Naturais; Educação Ambiental; Sustentabilidade.

Introdução

As mudanças climáticas, o desmatamento e os desastres naturais são questões que afetam diretamente o futuro do nosso planeta e exigem uma conscientização urgente, especialmente entre as novas gerações. No contexto atual, em que as evidências de degradação ambiental se tornam cada vez mais evidentes, é essencial promover uma educação ambiental que aborde essas temáticas de forma interativa e envolvente. Este projeto, intitulado “Mudanças Climáticas e Seus Efeitos”, destina-se a alunos do sexto ano e visa sensibilizá-los sobre os impactos dessas questões por meio de um jogo educativo e uma maquete interativa. Ao integrar a teoria à prática, os estudantes serão incentivados a explorar as consequências das ações humanas sobre o meio ambiente, desenvolver uma compreensão mais profunda sobre a importância da conservação da natureza e, assim, motivá-los a adotar hábitos sustentáveis em seu cotidiano. Através

dessa abordagem inovadora, o projeto espera contribuir para a formação de cidadãos mais conscientes e engajados na proteção e preservação do nosso planeta.

Objetivo

O objetivo deste projeto é investigar e propor soluções para os desafios atuais relacionados às mudanças climáticas, desastres naturais e desmatamento. Através de ações educativas e práticas sustentáveis, busca-se conscientizar a comunidade escolar sobre a importância da adoção de medidas urgentes para mitigar os impactos ambientais, promovendo resiliência e atitudes proativas. A iniciativa visa sensibilizar os alunos e o público sobre a relevância de práticas que contribuam para a preservação do meio ambiente e a redução dos impactos das atividades humanas.

Metodologia

A metodologia deste projeto consiste na implementação de um jogo educativo e de uma maquete interativa, visando aumentar a conscientização sobre as mudanças climáticas, o desmatamento e os desastres naturais. O jogo foi desenvolvido na plataforma Construct 3, uma ferramenta acessível que permite a criação de jogos interativos. As telas do jogo serão projetadas no Canva, garantindo uma interface visual atraente e didática. A maquete servirá como uma representação física dos impactos ambientais, utilizando uma base de madeira e outros materiais recicláveis para a construção de árvores, edifícios e cenários que ilustrem as consequências das atividades humanas no meio ambiente. O processo de criação incluirá a participação ativa no desenvolvimento e construção dos elementos do jogo e da maquete, incentivando a criatividade e a colaboração. Por meio de atividades práticas e lúdicas, espera-se que o projeto proporcione uma compreensão mais profunda da importância da conservação da natureza e motive a adoção de práticas sustentáveis. Além disso, serão realizadas dinâmicas em sala de aula para discutir os conceitos abordados no jogo e na maquete, permitindo que experiências e reflexões sobre temáticas ambientais sejam compartilhadas. Essa abordagem integrada entre teoria e prática visa proporcionar uma aprendizagem significativa e engajadora.

Desenvolvimento

O desenvolvimento do projeto inclui a elaboração de um jogo educativo e a construção de uma maquete interativa, ambos focados nas consequências das mudanças climáticas, do desmatamento e dos desastres naturais. O jogo foi criado na plataforma Construct 3, com telas projetadas no Canva, permitindo que os jogadores explorem os impactos ambientais por meio de atividades lúdicas e educativas. A maquete será feita com uma base de madeira e materiais recicláveis, como papelão e garrafas PET, representando árvores e outros elementos da natureza, para ilustrar visualmente os efeitos do desmatamento. Essa abordagem integrada entre o jogo e a maquete visa promover um entendimento mais claro sobre como as ações humanas afetam o meio ambiente e incentivar práticas sustentáveis.

Resultados e Discussões

A análise do projeto revela que, para alcançar um alto nível de popularidade e impacto, é essencial promover a conscientização sobre as mudanças climáticas, o desmatamento e os desastres naturais. A colaboração de uma equipe dedicada e engajada é fundamental para o sucesso da iniciativa. Além disso, é importante priorizar ações que incentivem a adoção de práticas sustentáveis e a discussão de questões ambientais em diferentes contextos. Espera-se que este projeto não apenas aumente a conscientização, mas também inspire mudanças positivas no comportamento da comunidade em relação ao meio ambiente, contribuindo para um futuro mais sustentável para o nosso Planeta Terra.

Considerações Finais

Ao concluir o projeto, foi possível identificar um cenário preocupante em relação às mudanças climáticas. As medidas necessárias para enfrentá-las devem ser implementadas de forma urgente e coletiva, porém, a adoção dessas ações ainda é insuficiente. Acredita-se que este projeto desempenha um papel importante na conscientização de um maior número de pessoas sobre essa questão crítica. Espera-se que, por meio do jogo educativo e da maquete interativa, as informações compartilhadas inspirem atitudes e comportamentos que contribuam para a preservação do meio ambiente e a promoção de um futuro mais sustentável.

Referências Bibliográficas

BRASIL. **Objetivos de Desenvolvimento Sustentável.** Disponível em:
<https://brasil.un.org/pt-br/sdgs/13>. Acesso em: 20 ago. 2024.

ACCIONA. **Como combater desastres naturais.** Disponível em:
<https://www.accionacom.br/novidades/artigos/como-combater-desastres-naturais>.
Acesso em: 15 set. 2024.

COLAB. **Atitudes individuais que ajudam a combater o desmatamento na Amazônia.** Disponível em:
<https://www.colab.com.br/atitudes-individuais-que-ajudam-a-combater-o-desmatamento-na-amazonia-2/>. Acesso em: 5 set. 2024.

CÂMARA, Jorge. **Incêndios, queimadas e o manejo do fogo: notas sobre a recém-publicada Lei 14.944/2024. Conjur, 2024.** Disponível em:
<https://www.conjur.com.br/2024-set-11/incendios-queimadas-e-o-manejo-do-fogo-notas-sobre-a-recem-publicada-lei-14-944-2024/>. Acesso em: 1 set. 2024.

CNN BRASIL. **Pesquisador explica à CNN causas e efeitos das queimadas no Amazonas.** Disponível em:
<https://www.cnnbrasil.com.br/nacional/pesquisador-explica-a-cnn-causas-e-efeitos-das-queimadas-no-amazonas/>. Acesso em: 25 ago. 2024.