

SEA ROBOT

Colégio Eniac

Pedro Barrio Gutierrez, Eduardo Estan Calciolari, Bruno Estan Calciolari
101152017@eniac.edu.br, 100112021@eniac.edu.br, 100102021@eniac.edu.br

Plano de Pesquisa

1. Dados dos Autores:

Autor 1	Pedro Barrio Gutierrez		
e-mail	101152017@eniac.edu.br	Contato	(11) 94457-3737
Autor 2	Bruno Estan Calciolari		
e-mail	100112021@eniac.edu.br	Contato	(11) 93936-7647
Autor 3	Eduardo Estan Calciolari		
e-mail	100102021@eniac.edu.br	Contato	(11) 93948-0665

2. Dados dos Orientadores:

Orientador 1	Janete Tinte Pereira
Orientador 2	Victor Indalecio
Orientador 3	William Alexander Furtado Rodrigues

3. Dados do projeto

Qual o tema da pesquisa?
Combate ao Lixo no Mar

Questão ou problema identificado

Estima-se que anualmente são despejados cerca de 13 milhões de toneladas de lixo no mar, sendo que, aproximadamente 80% dessa quantidade, corresponde a sacolas, garrafas e recipientes descartáveis, ou seja, materiais que utilizam plástico como matéria-prima. Os 20% restantes são metal, vidro, roupas, borracha, papel, entre outros. Quais são as consequências geradas pelo acúmulo de resíduos no mar? O que podemos fazer para melhorar essa situação?

Hipótese ou questão de pesquisa

Como consequência do descarte incorreto desses despojos ao mar, podemos citar o comprometimento da biodiversidade local, perda de receita com atividades de turismo e lazer, riscos à saúde humana, devido à liberação de substâncias químicas que acabam se acumulando nas cadeias alimentares, contaminando os alimentos de origem marinha que são consumidos pelo homem.

Para diminuir o problema da poluição marinha, devemos praticar hábitos mais sustentáveis e responsáveis, tais como: diminuir o consumo de plástico, principalmente os descartáveis e incentivar a sua reciclagem. Não iremos mudar essa triste realidade da noite para o dia, porém, fazendo isso paulatinamente, estaremos contribuindo para a preservação dos ecossistemas marinhos e, conseqüentemente, da vida de todos os seres vivos que habitam o planeta Terra.

Objetivos

Criação de um jogo onde o nosso personagem, uma tartaruga, irá recolher e eliminar uma grande parte desses rejeitos que chegam aos mares.

[illegible]

Resumo

Hoje em dia, existem muitas pessoas que jogam lixo nos mares, sem pensar no impacto ambiental, por exemplo: tartarugas, peixes, tubarões comendo plástico e os corais sendo cobertos por lixo, isto é um problema muito sério, porque se continuarmos com essa postura, em alguns anos, o mar estará cheio de embalagens plásticas, latas e sacolas. O plástico é um dos maiores poluidores do ecossistema aquático, pois quando são descartados contaminam o solo, a água e os animais, chegando ao homem através da cadeia alimentar. Por isso, criamos um jogo que traz a simulação de uma tartaruga recolhendo os resíduos do mar e dando a eles uma destinação ecologicamente correta e que não agrida o meio ambiente. Nosso objetivo maior é o de despertar em todas as camadas da população a consciência de que para proteger os mares, precisamos buscar informação, mudar hábitos e reduzir drasticamente o consumo. Até quando nosso planeta conseguirá absorver todo o “lixo” que estamos oferecendo?