

D.A.N.I - DEFENSORA ARTIFICIAL DE NAVEGAÇÃO INTELIGENTE

Lucas Almeida dos Santos

Thiago Silva Freitas

Flávio Lima da Silva Lou Junior

Orientador: Wallace Rodrigues Pereira

Escola Estadual E.E PEI Profª Maria Helena Barbosa Martins

Resumo

O projeto D.A.N.I – Defensora Artificial de Navegação Inteligente é uma iniciativa inovadora voltada à segurança digital e cidadania online, criada para enfrentar o crescente desafio dos golpes virtuais e do uso inseguro da internet. A proposta consiste em uma personagem virtual interativa e educativa, que atua em redes sociais, vídeos, podcasts, postagens e materiais gráficos, sempre utilizando linguagem simples, acessível e atrativa.

A D.A.N.I compartilha dicas práticas de navegação segura, conteúdos interativos e simulações de golpes digitais, além de manter um mural colaborativo de conscientização e depoimentos, fortalecendo o engajamento da comunidade. O público-alvo abrange estudantes, professores, famílias e cidadãos em geral, promovendo inclusão digital e ampliando o alcance da educação para a segurança online.

Por meio de recursos audiovisuais, gamificação e interatividade, a D.A.N.I transforma a prevenção em uma experiência envolvente e significativa. Assim, o projeto não apenas dissemina conhecimento sobre navegação segura, mas também contribui para a formação de cidadãos digitais mais conscientes, críticos e preparados, em sintonia com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e com a missão do Desafio de Dados da VIVO de fomentar soluções tecnológicas de impacto social.

Introdução

A transformação digital tornou a internet um recurso essencial para estudo, trabalho, comunicação e lazer, conectando pessoas de diferentes idades e realidades. No entanto, junto com os benefícios da conectividade, surgem também riscos como golpes virtuais, roubo de dados, fake news e cyberbullying. Muitas iniciativas de conscientização sobre segurança digital já existem, mas frequentemente utilizam linguagem técnica e pouco acessível, o que dificulta a compreensão do público em geral.

Nesse contexto, o projeto D.A.N.I – Defensora Artificial de Navegação Inteligente surge como uma resposta inovadora ao desafio de promover a segurança digital de forma leve, interativa e acessível. Por meio de uma personagem virtual com linguagem simples e recursos de gamificação, a D.A.N.I transforma temas complexos, como proteção de dados e prevenção de golpes, em experiências educativas dinâmicas, aproximando tecnologia, educação e cidadania digital.

O objetivo central é capacitar a comunidade escolar para adotar hábitos mais seguros no ambiente online, conscientizando sobre os riscos e estimulando o uso responsável da internet. Ao unir vídeos, podcasts, materiais interativos e atividades práticas, o projeto não apenas previne crimes virtuais,

mas também fortalece a alfabetização digital, contribui para uma cultura de segurança e apoia a construção de uma sociedade mais crítica e preparada para os desafios do mundo conectado.

Objetivos

Objetivo Geral

Promover a conscientização e a educação digital por meio da personagem D.A.N.I – Defensora Artificial de Navegação Inteligente, transformando conteúdos complexos de segurança online em orientações simples, interativas e acessíveis, capazes de proteger a comunidade contra golpes virtuais e, ao mesmo tempo, inspirar cidadãos digitais mais críticos, responsáveis e confiantes no uso da tecnologia.

Objetivos Específicos

- Produzir conteúdos multimídia (vídeos curtos, podcasts, postagens e materiais gráficos) que ensinem práticas de segurança digital de forma clara e acessível.
- Conscientizar a comunidade sobre os riscos de golpes virtuais, fake news, roubo de dados e outras ameaças cibernéticas.
- Criar um mural colaborativo digital para que estudantes, professores e cidadãos compartilhem experiências, dúvidas e depoimentos sobre segurança online.
- Utilizar elementos de gamificação (quizzes, desafios e simulações de golpes digitais) para estimular a participação ativa e o aprendizado prático.
- Fortalecer a cidadania digital, promovendo o uso responsável e ético da tecnologia em diferentes faixas etárias e contextos sociais.
- Reduzir desigualdades no acesso à informação, garantindo que mesmo pessoas com baixo letramento digital possam compreender e aplicar as orientações.
- Estimular a inclusão digital de meninas e mulheres, incentivando seu protagonismo no uso seguro e criativo das tecnologias.
- Alinhar a proposta aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), principalmente Educação de Qualidade (ODS 4), Inovação (ODS 9) e Paz e Justiça (ODS 16).
- Promover a cultura de prevenção em vez da reação, capacitando a comunidade a identificar e evitar riscos antes que ocorram.
- Demonstrar o potencial da inteligência artificial como ferramenta de impacto social positivo, aproximando tecnologia e cidadania.

Metodologia

O projeto utiliza uma abordagem educativa, interativa e multimídia para conscientizar sobre segurança digital, combinando tecnologia, linguagem acessível e gamificação. As principais etapas e estratégias são:

- Produção de Conteúdos Multimídia.
- Criação de vídeos, podcasts, postagens e um site com dicas práticas de segurança digital.
- Linguagem simples e direta, adaptada para diferentes públicos.
- Personagem Virtual D.A.N.I
- Atua como guia interativa, aproximando os conceitos de segurança digital da realidade dos usuários.
- Apresenta conteúdos educativos de forma leve e dinâmica.
- Atividades Presenciais e Online.
- Oficinas, palestras curtas e ações em eventos escolares e comunitários.
- Interação por meio de vídeos, hologramas e quiosques interativos.
- Gamificação e Interatividade
- Uso de quizzes, jogos educativos, enquetes e simulações de golpes virtuais.
- Os participantes vivenciam situações reais e aprendem estratégias de prevenção de forma prática.
- Plataformas Colaborativas.
- Criação do Mural da D.A.N.I para troca de experiências, dúvidas e sugestões da comunidade.
- Avaliação Contínua.
- Coleta de feedback dos participantes e monitoramento das interações.
- Atualização dos conteúdos e metodologias conforme novas ameaças digitais surgem.

Desenvolvimento

O desenvolvimento do projeto ocorreu em fases complementares, buscando transformar a proposta em uma solução prática e interativa para a conscientização sobre segurança digital:

- Pesquisa e Planejamento
- Levantamento de materiais de referência em órgãos especializados, como NIC.br, SaferNet e CERT.br.
- Mapeamento dos temas prioritários de segurança digital e definição da linguagem acessível para o público-alvo.
- Criação da Personagem D.A.N.I.
- Desenvolvimento da identidade visual e personalidade da personagem virtual.
- Definição do estilo de comunicação: leve, interativo e adaptado a diferentes faixas etárias.
- Produção de Conteúdos Educativos

- Criação de vídeos, podcasts, postagens para redes sociais e materiais didáticos.
- Uso de recursos audiovisuais e gamificação para tornar o aprendizado dinâmico e participativo.
- Implementação de Recursos Interativos.
- Simulações de golpes digitais para demonstrar riscos reais.
- Quizzes, enquetes e jogos educativos para engajar os usuários.
- Construção da Plataforma Online.
- Lançamento do site oficial, canal no YouTube e mural colaborativo para interação com a comunidade.
- Ações Presenciais e Eventos.
- Participação em feiras, oficinas e palestras para promover o uso seguro da internet.
- Demonstrações ao vivo da D.A.N.I por meio de vídeos.
- Avaliação e Melhoria Contínua.
- Coleta de feedback dos participantes e monitoramento das interações.
- Atualização periódica dos conteúdos para acompanhar novas ameaças digitais.

Resultados e Discussões

O projeto D.A.N.I – Defensora Artificial de Navegação Inteligente apresentou resultados expressivos tanto na área educacional quanto na conscientização digital da comunidade escolar:

1. Resultados Alcançados

Personagem Virtual Ativa: Criação da D.A.N.I como mediadora digital, com linguagem simples e acessível para diferentes públicos.

Produção Multimídia: Desenvolvimento de vídeos, podcasts, postagens e site oficial, disponibilizando conteúdos educativos de forma gratuita e interativa.

Engajamento Comunitário: Ações presenciais e online em escolas e eventos resultaram em maior participação da comunidade, com relatos positivos sobre a relevância dos conteúdos.

Gamificação e Interatividade: Quizzes, enquetes e simulações práticas aumentaram o interesse dos alunos e facilitaram a compreensão sobre os riscos digitais.

Plataforma Colaborativa: O Mural da D.A.N.I possibilitou a troca de experiências e dúvidas, estimulando a construção coletiva do conhecimento.

2. Discussões

Impacto Educacional: O uso de recursos audiovisuais e linguagem lúdica tornou o tema da segurança digital mais atrativo e compreensível, especialmente para jovens e usuários sem conhecimento técnico avançado.

Aproximação entre Tecnologia e Cidadania: A D.A.N.I mostrou que inteligência artificial e gamificação podem ser ferramentas importantes na construção de uma cultura de segurança online, indo além da simples prevenção de golpes para promover cidadania digital e ética na internet.

Desafios e Aprendizados: O feedback da comunidade escolar indicou a necessidade de atualizações contínuas, uma vez que novas ameaças digitais surgem constantemente. Também apontou o potencial de expansão do projeto para outras redes sociais e plataformas de ensino.

3. Conexão com os ODS

O projeto contribuiu diretamente para:

ODS 4 – Educação de Qualidade: promove alfabetização digital e inclusão.

ODS 9 – Inovação e Infraestrutura: valoriza o uso da tecnologia para fins educacionais.

ODS 16 – Paz, Justiça e Instituições Eficazes: reforça segurança, ética e cidadania no ambiente digital.

Considerações Finais

O projeto D.A.N.I – Defensora Artificial de Navegação Inteligente demonstrou ser uma iniciativa inovadora e eficaz para aproximar a segurança digital da comunidade escolar, utilizando recursos tecnológicos e linguagem acessível para promover conscientização e cidadania digital. Por meio de vídeos, podcasts, materiais gamificados e oficinas interativas, a D.A.N.I tornou o aprendizado sobre segurança online mais dinâmico e atrativo, facilitando a compreensão de conceitos técnicos e prevenindo práticas de risco no ambiente virtual. Além de prevenir golpes e fortalecer a alfabetização digital, o projeto contribuiu para a formação de uma cultura de uso responsável da internet, alinhada aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável, especialmente na área de educação de qualidade, inovação tecnológica e segurança digital. O engajamento da comunidade escolar, o alcance dos conteúdos produzidos e o feedback positivo recebido evidenciam o potencial de expansão da iniciativa para outros públicos e plataformas. A D.A.N.I se consolidou como uma ferramenta educativa capaz de unir tecnologia, interatividade e cidadania, tornando o ambiente online mais seguro e inclusivo.

Referências Bibliográficas

·NIC.br – Cartilha de Segurança para Internet. Disponível em: <https://cartilha.cert.br/>

. Acesso em: 2025.

SaferNet Brasil – Organização voltada para segurança digital e combate a crimes virtuais. Disponível em: <https://www.safernet.org.br/>

. Acesso em: 2025.

CERT.br – Centro de Estudos, Resposta e Tratamento de Incidentes de Segurança no Brasil. Disponível em: <https://www.cert.br/>

. Acesso em: 2025.