



<< Positi✓a >>

Camila Lopes Ramos
Miguel Soldado Bulhões
Roseneide Marques Lopes Jacubavicius

Colégio Eniac

Resumo

Em suma, a educação positiva é pouco falada e, muitas vezes, vista de forma contrária ao seu objetivo. Com essa ideia, um dos principais objetivos do projeto é trazer um pouco sobre ela. Além disso, queremos trazer auxílio educacional aos pais ou responsáveis e também trazer às crianças, de forma interativa, a inserção de uma inteligência emocional boa conforme seu crescimento e uma boa relação

com seus responsáveis. Tudo será feito através de um aplicativo com textos e vídeos de conteúdos divididos entre brincadeiras e emoções para facilitar seu acesso aos adultos.

Palavras-chave: Educação. Aplicativo. Ajuda parental. Saúde emocional.

Introdução

Antes de mais nada, é importante saber que dados da Organização Mundial de Saúde (OMS) apontam que o Brasil é o país com o maior número de pessoas ansiosas: 9,3% da população. Outro levantamento, feito pela Vittude, (plataforma online voltada para a saúde mental e trabalho), aponta que 59% se encontram em estado máximo de depressão e a ansiedade atinge níveis mais altos, chegando a 63%. Muitas vezes, isso é algo desencadeado pela infância da pessoa, que pode ter passado por processos traumáticos ou recebido uma educação inadequada. Sabendo disso, nós queremos trazer para as famílias a educação positiva através do nosso aplicativo, apresentando seus princípios e o fato de ela ser uma educação sem punições e agressões, mas que não deixa de apresentar conflitos e disciplina. Tudo isso, com a finalidade de auxiliar os responsáveis na tentativa de impedir a criança de crescer com uma saúde mental instável e uma má relação com seus pais.

Objetivo

Auxiliar os pais ou responsáveis de uma criança a oferecer uma boa educação para elas, além de proporcionar às crianças uma boa saúde mental e inteligência emocional. Tudo através de um aplicativo com textos, vídeos e um espaço aberto á pedidos de ajuda.

Metodologia

A origem dos materiais utilizados veio a partir de uma ideia mútua sobre o assunto do projeto, sendo psicologia e vídeos, e encontramos a plataforma através de uma designer que o utiliza em seu trabalho. A plataforma utiliza ferramentas precisas para o funcionamento de um aplicativo simples, contendo telas para mobile, com um sistema que podemos fazer o aplicativo o mais realista possível.

Desenvolvimento

Foi observado em nossas pesquisas com alguns pais, que eles têm uma grande dificuldade em diferentes pontos. Alguns pais relataram que têm dificuldades em lidar com as birras da criança, outros que não sabem lidar com a linha tênue entre não disciplinar e punir, que não sabiam como trazer autonomia de forma segura e interativa para a criança, que não tinham tempo sempre para dar atenção e cuidado aos seus filhos, entre outros pontos. Com base nisso, juntamos os gostos de ambos para projetar um aplicativo a fim de ajudar os pais ou responsáveis de crianças com essas e outras questões apontadas. Um aplicativo onde serão apresentados textos, vídeos e alguns passo a passo com intuito de complementá-los, além de um espaço para os pais poderem nos contatar com suas dúvidas ou pedidos de ajuda com situações não presentes no aplicativo.

Resultados e Discussões

O nosso aplicativo será feito para os dispositivos móveis, onde será composto por diferentes telas, contendo conteúdos variados de acordo com a necessidade dos pais e responsáveis das crianças. Houveram diversas discussões sobre como poderíamos tornar esse projeto funcional, chegando em ideias melhores a cada vez. Começamos com ideias de vídeos infantis teatrais e ajuda aos pais, mas após analisarmos melhor como funcionaria essa mecânica, chegamos na ideia atual que será um aplicativo direcionado somente aos pais, mas com vídeos e textos que quando postos em prática, irão auxiliar a criança de forma mais eficaz. Fizemos essa observação, pois vimos que o nosso objetivo de manter as crianças o mais longe possível de telas, não seria cumprido.

Considerações Finais

Dessa forma, chegamos a conclusão de que um aplicativo direcionado aos pais, mas também direcionado indiretamente às crianças, será a melhor opção, pois irá alcançar nossos principais objetivos: o auxílio aos pais e responsáveis, a melhoria na saúde mental e inteligência emocional infantil e a introdução da educação positiva na vida das pessoas. Atualmente nosso projeto chegou em sua ideia final fixa e trabalhamos em seu desenvolvimento, onde finalizamos o projeto e faremos apenas algumas alterações conforme necessário.

Referências Bibliográficas

5. Matéria de Jornal

(1)

<https://conselho.saude.gov.br/ultimas-noticias-cns/2971-27-04-live-transtornos-mentais-e-adoecimento-no-ambiente-de-trabalho-como-enfrentar#:~:text=Outro%20levantamento%2C%20feito%20pela%20Vittude,altos%2C%20chegando%20a%2063%25.>

