



## DESPERDÍCIO NUNCA MAIS

Nome do Autor(es): Michel Amorim, Vinicius Mendes, Matheus Rodrigues

Nome do Orientador(es): Janete Tinte Pereira, Victor de Moura Indalecio

Colégio Eniac

## **Resumo**

Atualmente, a maneira inadequada de eliminar resíduos tem desencadeado a poluição do ambiente, acarretando diversos impactos prejudiciais tanto para as pessoas quanto para a natureza. Uma solução eficaz para enfrentar esse problema reside na adoção da coleta seletiva. Esta não apenas envolve a disposição adequada dos detritos, mas também possibilita a reciclagem e o reaproveitamento desses materiais. Com o propósito de educar as pessoas sobre o descarte responsável, o uso de elementos lúdicos oferece uma abordagem divertida para o aprendizado. Empregamos a plataforma Canva para criar elementos visuais, a tela inicial e um modelo de personagem, enquanto o aplicativo Construct 3 foi utilizado para desenvolver o jogo. Através dessa iniciativa, buscamos conscientizar a sociedade sobre técnicas mais apropriadas para a eliminação de resíduos, promovendo uma gestão mais consciente desses materiais descartados. A atividade oferece às pessoas a oportunidade de aprender enquanto se divertem, permitindo que adquiram conhecimento de forma agradável. Esperamos que aqueles que participem dessa experiência modifiquem seus hábitos de descarte, contribuindo assim para a preservação do meio ambiente e a promoção da reutilização de materiais. É crucial destacar que muitas vezes as pessoas não têm consciência dos impactos negativos que podem causar ao meio ambiente e à saúde pública ao negligenciarem esse assunto.

**Palavras-chave:** Poluição; Coleta seletiva; Reciclagem; Poluição ambiental; Conscientização

## **Introdução**

Nosso planeta está em perigo devido à poluição e degradação ambiental. Para combater esse problema, apresentamos um projeto de coleta seletiva. Através dele, pretendemos reduzir resíduos e promover o reuso. Convidamos você a participar dessa iniciativa importantíssima para a preservação do meio ambiente.

## **Objetivo**

Desenvolver um jogo educativo de coleta seletiva com a finalidade de conscientizar o público sobre a importância da separação adequada de resíduos e promover práticas sustentáveis, como a triagem e o reuso de materiais.

## **Metodologia**

Materiais:

- Software de Design Gráfico: Canva - para criar a aparência das telas do jogo.
- Software de Desenvolvimento de Jogos: Construct 3 - para a realização do projeto do jogo.
- Materiais Físicos: quatro pacotes de leite - para simular as lixeiras da coleta seletiva e outros materiais - para simular os lixos correspondentes às lixeiras da coleta seletiva.

Seção de Métodos:

Métodos:

- Criação das telas do jogo com o software Canva, incluindo elementos visuais, botões e interfaces de usuário.
- Construct 3, onde foram implementadas a lógica do jogo, as interações, os controles e a programação necessária.
- Simulação das lixeiras e lixos: para simular as lixeiras da coleta seletiva e os lixos correspondentes, utilizamos quatro pacotes de leite e outros materiais que foram dispostos de acordo com as categorias de coleta seletiva no ambiente do jogo.

## **Desenvolvimento**

Atualmente, a gestão inadequada dos resíduos acarreta na contaminação do meio ambiente, acarretando uma série de desafios que impactam tanto a saúde da população (propagação de doenças) quanto os recursos naturais, como solo e água. Uma solução viável consiste na conscientização e educação pública acerca do reaproveitamento de materiais comuns, como papel, vidro, metais e plásticos, reduzindo a quantidade de detritos. Para difundir esse conhecimento, quais estratégias poderíamos adotar? Através da separação de resíduos, podemos contribuir efetivamente para reutilizar uma grande quantidade de materiais que normalmente descartamos. Com o intuito de disseminar esse método de forma cativante, desenvolvemos um jogo educativo que permite aprender de maneira lúdica como descartar corretamente os resíduos. Dessa forma, enquanto se diverte, o jogador também adquire conhecimentos valiosos sobre a importância da triagem de resíduos e seu papel na promoção de um ambiente mais sustentável. Nossa ideia de projeto surgiu quando notamos que o nosso planeta, um lugar incrível e repleto de vida, corre o risco de se tornar impróprio para a habitação em um curto período, caso os resíduos continuem a se acumular ao ritmo atual. Após refletirmos sobre esse desafio, optamos por criar um jogo sobre a coleta seletiva no

aplicativo "Construct 3". Esse aplicativo oferece uma ampla variedade de recursos que podem ser empregados na elaboração do nosso trabalho. Além disso, utilizamos o site "Canva", que disponibiliza uma série de ferramentas para aprimorar a apresentação do nosso projeto. Após concluirmos essa etapa, elaboramos uma maquete que inclui quatro recipientes de lixo, cada um destinado a tipos específicos de resíduos. Essa maquete tem como propósito estimular o pensamento crítico por meio de uma atividade interativa presencial. Com o nosso projeto, temos a expectativa de que o jogador adquira conhecimento sobre a relevância da preservação do meio ambiente e aprenda como contribuir para a proteção da natureza, através da prática da reciclagem, utilizando os quatro recipientes disponíveis.

## **Resultados e Discussões**

Desenvolvemos com sucesso um jogo ambientado em um cenário futurista que ilustra um mundo sobrecarregado por resíduos, com foco em um robô de coleta. O jogo foi projetado com o propósito de conscientizar e incentivar a prática da coleta seletiva, estimulando os jogadores a realizar a correta separação e descarte de resíduos, com a esperança de que essa experiência virtual motive a adoção dessas práticas no mundo real, contribuindo para a construção de um ambiente mais sustentável.

## **Considerações Finais**

Ao longo da implementação deste projeto, adquirimos um maior entendimento sobre a separação de resíduos, a identificação de locais adequados para descarte e a associação das cores às lixeiras. Essa experiência foi excepcionalmente enriquecedora, mal podemos esperar para aplicar este conhecimento em futuros projetos.

## **Referências Bibliográficas**

FRANCISCO, Wagner de Cerqueira e. “Lixo Urbano”; Brasil Escola. Disponível em: <<https://brasilecola.uol.com.br/geografia/lixourbano.html>>. Acesso em 23 ago 2023.

TAVARES, T. “Você conhece as variadas formas de destinação do lixo que produzimos?” Disponível em: <<https://al.se.leg.br/voce-conhece-as-variadas-formas-de-destinacao-do-lixo-que-produzimos/>> Acesso em 13 set. 2023.

LEGNAIOLI, S. “O que é coleta seletiva e qual sua importância?” Disponível em: <<https://ecycle.com.br/coleta-seletiva>> Acesso em 20 set. 2023.