



Consumo Consciente e Produção Eficiente: A Chave para um Futuro Sustentável

Giovanna Dalbon; Livia Divino; Nathalia Barreto

Janete Tinte Pereira, Victor de Moura Indalecio

Resumo

Este projeto integra um jogo interativo e práticas sustentáveis para promover o Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS 12), visando aumentar a conscientização sobre a gestão responsável de resíduos. Ambientado na fictícia Green City, o jogo apresenta os personagens Taylor e Hyper, que competem em uma corrida para descartar o máximo de lixo possível dentro de um tempo limitado, educando os jogadores sobre a importância de gerenciar resíduos de maneira responsável. Além disso, introduziremos práticas culinárias sustentáveis para reduzir o desperdício, como o uso de cascas de laranja em bolos e cascas de abacaxi em sucos preparados com as cascas cozidas, coadas e adoçadas. Também mostraremos diversas maneiras de reutilizar resíduos, incentivando a criatividade na cozinha. Durante a fase de testes, prepararemos amostras das novas receitas, com degustações na FECEG, para avaliar se o sabor atende à proposta de utilização apenas de cascas de frutas, ajustando as receitas conforme necessário. A comunicação do impacto positivo das práticas sustentáveis será enfatizada na apresentação dos produtos, reforçando a relevância de pequenas ações no combate ao desperdício. O diário de bordo será atualizado com detalhes sobre as alterações, os resultados dos testes e os ajustes realizados, garantindo um registro completo e transparente do progresso do projeto.

Palavras-chave: Reutilizar; Vida; Sustentabilidade; Futuro; Reciclagem.

Introdução

O ODS 12 destaca a urgência de transformarmos hábitos de produção e consumo para preservar o meio ambiente. Diante do esgotamento dos recursos naturais e dos impactos ambientais crescentes, é imperativo adotar práticas que reduzam o desperdício e promovam a sustentabilidade. Nosso projeto busca conscientizar a comunidade sobre os riscos associados ao desperdício de recursos e à má gestão de resíduos, incentivando hábitos de consumo mais responsáveis. Por meio da combinação de um jogo interativo e da criação de receitas que aproveitam partes de alimentos frequentemente descartadas, apresentamos soluções práticas e acessíveis que podem ser implementadas no dia a dia, inspirando mudanças significativas no comportamento das pessoas.

Objetivo

Promover a reciclagem e incentivar práticas sustentáveis de consumo e descarte de resíduos, conscientizando as pessoas sobre os riscos ambientais, como a contaminação do solo e da água, a poluição dos oceanos e o impacto na vida marinha causados pelo descarte inadequado de resíduos. Além disso, o projeto abordará o desperdício de alimentos, que resulta na perda de nutrientes essenciais e contribui para a insegurança alimentar. Focaremos na reutilização de garrafas PET e cascas de frutas, propondo soluções práticas que mostram como pequenas mudanças no dia a dia podem reduzir o desperdício, combater a fome e contribuir para um futuro mais sustentável.

Metodologia

Materiais:

Garrafas PET.

Sacolas plásticas.

Caixas de papelão.

Rolos de papel higiênico.

Cascas de alimentos (frutas e vegetais).

Os materiais serão coletados de resíduos domésticos, promovendo a reutilização em atividades práticas.

Métodos:

Criação de um Porta-Lápis com Garrafa PET

- **Preparação da Garrafa:** Lavar e secar a garrafa PET.
- **Corte:** Cortar a garrafa na altura desejada, ajustando para o tamanho de um porta-lápis.
- **Acabamento:** Fazer o acabamento nas bordas cortadas, utilizando fita adesiva ou lixa para suavizar as arestas.
- **Decoração (opcional):** Adicionar detalhes decorativos, como pintura, adesivos ou tecidos.
- **Finalização:** Verificar se não há resquícios e ajustar o porta-lápis para uso.

Preparação de Suco com Cascas de Frutas

- Preparação das Cascas: Lavar bem as cascas de frutas que serão utilizadas.
- Preparação das Frutas e Ingredientes: Separar as frutas inteiras e outros ingredientes necessários, como água e açúcar (se necessário).
- Processamento do Suco: Colocar as cascas e frutas em um liquidificador e bater até obter o suco.
- Coar: Passar o suco por uma peneira para remover pedaços maiores de casca.
- Ajuste de Sabor: Adicionar açúcar ou adoçante a gosto, conforme necessário.
- Servir: Despejar o suco em copos e servir.

Desenvolvimento

O projeto é dividido entre a criação de um jogo interativo, ambientado na fictícia Green City, e o desenvolvimento de receitas sustentáveis. No jogo, os personagens Taylor e Hyper competem para descartar lixo de maneira consciente, utilizando as plataformas Construct Editor e Canva. Paralelamente, estamos testando receitas que aproveitam partes de frutas que normalmente seriam descartadas, como o bolo de laranja com cascas picadas e o suco de abacaxi feito com a casca cozida. Essas iniciativas visam promover a redução do desperdício alimentar. Para monitorar o progresso, mantemos um diário de bordo que registra as alterações nas receitas e o feedback das degustações, permitindo aprimorar os pratos e entender as preferências dos participantes. Além disso, buscamos envolver a comunidade por meio de oficinas e apresentações, compartilhando nossas experiências e incentivando a adoção de práticas sustentáveis no cotidiano.

Resultados e Discussões

O desenvolvimento do jogo interativo foi finalizado com sucesso, destacando-se pela alta qualidade e interatividade. Atualmente, estamos nos preparando para testar as receitas de bolo de laranja e suco de abacaxi, que utilizam cascas de frutas, evidenciando o potencial de aproveitamento de partes comestíveis e a importância da redução do desperdício alimentar. O diário de bordo foi atualizado para refletir o progresso contínuo e as modificações realizadas. Em síntese, as receitas planejadas e o jogo educativo têm o potencial de contribuir significativamente para a conscientização sobre práticas sustentáveis e gestão de resíduos, alinhando-se aos objetivos do ODS

Considerações Finais

O ODS 12 é fundamental para garantir um futuro sustentável e preservar os recursos naturais para as próximas gerações. Nosso projeto, ao unir um jogo interativo com práticas de reaproveitamento de resíduos, busca não apenas conscientizar, mas também inspirar mudanças de comportamento em relação ao consumo e ao descarte. As iniciativas de criação de receitas que utilizam partes de alimentos frequentemente desperdiçadas, como cascas de frutas, demonstram que pequenas ações podem ter um impacto significativo na redução do desperdício alimentar. O feedback obtido durante as degustações e o envolvimento da comunidade nas oficinas reforçam a importância da colaboração e do aprendizado coletivo. Com a continuidade desse projeto, esperamos fomentar uma cultura de sustentabilidade que permeie o cotidiano das pessoas, promovendo hábitos mais conscientes e responsáveis. Através da educação e da prática, acreditamos que podemos contribuir para um mundo mais equilibrado e saudável.

Referências Bibliográficas

TENDATACADO. **Saiba como reciclar garrafa PET no dia a dia.** Disponível em: <https://www.tendaatacado.com.br/dicas/saiba-como-reciclar-garrafa-pet-no-dia-a-dia/>. Acesso em: 14 ago. 2024.

BRASIL ESCOLA. **Reaproveitamento dos alimentos.** Disponível em: <https://educador.brasilecola.uol.com.br/estrategias-ensino/reaproveitamento-dos-alimentos.htm>. Acesso em: 23 ago. 2024.

FESTIVAL DA SUSTENTABILIDADE. **Restos de alimento no lixo? Não mais! Aprenda o reaproveitamento e conheça seus benefícios.** Disponível em: <https://festivaldasustentabilidade.com.br/restos-de-alimento-no-lixo-nao-mais-aprenda-o-reaproveitamento-e-conheca-seus-beneficios/>. Acesso em: 20 set. 2024.

TETRA PAK. **Reciclagem no Brasil.** Disponível em:

<https://www.tetrapak.com/pt-br/sustainability/focus-areas/circularity-and-recycling/reciclagem-no-brasil>. Acesso em: 22 set. 2024.