



Planeta em Perigo: Juntos pela Mudança

Mariana Barbosa Leite, Beatriz Natsue G. Ueda, Julia Romero Trentin

Janete Tinte Pereira, Victor de Moura Indalecio

Resumo

Este projeto visa promover a conscientização sobre a importância de ações individuais para minimizar os impactos das mudanças climáticas. As alterações climáticas são causadas por gases de efeito estufa, como o dióxido de carbono (CO_2) e o metano (CH_4), resultantes da combustão de combustíveis fósseis e da derrubada de florestas. Esses gases contribuem para o aquecimento global, resultando em fenômenos climáticos severos, na subida do nível dos oceanos, na diminuição da biodiversidade, em questões de saúde e em ameaças à segurança alimentar. Será que conseguimos ajudar a diminuir os impactos das mudanças climáticas? Para resolver essa questão, estamos trabalhando em um jogo para conscientizar as pessoas a ajudarem o planeta. Durante o desenvolvimento do jogo, pensamos na melhor maneira de transmitir nossa ideia, criando telas na plataforma Canva, com fundos coloridos e animados. As configurações foram feitas na plataforma Construct 3, onde programamos todos os botões. Para decidir o que faríamos, analisamos os problemas que o planeta enfrenta. Nos interessamos pelas mudanças climáticas porque, se o planeta continuar como está e não fizermos nada, pode ocorrer a extinção da espécie humana. Por isso, achamos muito importante abordar esse tema em nosso jogo. Esperamos que, com nosso jogo, possamos ajudar o planeta, conscientizando as pessoas a agir contra as mudanças climáticas.

Palavras-chave: Conscientização; Mudanças climáticas; Gases de efeito estufa; Jogo; Ação sustentável.

Introdução

As alterações climáticas são impulsionadas por gases de efeito estufa, como o dióxido de carbono (CO_2) e o metano (CH_4), que resultam principalmente da combustão de combustíveis fósseis e da degradação de florestas. Esses gases desempenham um papel crucial no aquecimento global, causando fenômenos climáticos extremos, elevação do nível do mar, perda de biodiversidade, problemas de saúde pública e ameaças à segurança alimentar. Para enfrentar esses desafios, estamos desenvolvendo um jogo interativo que visa educar e engajar os participantes, mostrando como suas escolhas diárias impactam o meio ambiente. Nossa intenção é estimular comportamentos sustentáveis e fomentar uma consciência coletiva sobre a necessidade de agir em prol da preservação do planeta.

Objetivo

Este projeto tem como objetivo desenvolver um jogo interativo que desafie os jogadores a enfrentarem missões relacionadas às questões climáticas, promovendo comportamentos sustentáveis e a cooperação. A proposta visa educar os participantes sobre como suas decisões impactam o meio ambiente, favorecendo a conscientização e a adoção de práticas ecológicas. Através de uma narrativa envolvente e ações práticas, busca-se capacitar os jogadores a agir efetivamente contra as mudanças climáticas e fomentar um compromisso coletivo pela conservação do planeta.

Metodologia

Materiais:

- Plataforma: Construct 3 para jogos 2D.
- Design Gráfico: Adobe Photoshop, GIMP ou Sprite para gráficos e animações.
- Dados Climáticos: Fontes como IPCC e NASA.
- Hardware: Computador para desenvolvimento e testes.

Métodos:

- Pesquisa e Planejamento: Definir objetivos e coletar dados climáticos.
- Desenvolvimento do Jogo: Criar narrativa, design de níveis e mecânicas no Construct 3; desenvolver gráficos e implementar lógica.
- Testes e Interação: Testes internos e feedback dos usuários para ajustes.
- Implementação e Divulgação: Publicar e promover o jogo.
- Avaliação: Analisar impacto e ajustar para melhorar eficácia.

Desenvolvimento

No desenvolvimento do nosso jogo, focamos em criar uma experiência interativa que transmita a urgência das mudanças climáticas de forma envolvente. Utilizamos o Canva para projetar telas dinâmicas e atraentes, garantindo que a estética do jogo cativasse os jogadores. A plataforma Construct 3 foi escolhida para programar a interatividade, permitindo que cada botão e elemento visual funcionasse de maneira intuitiva. A equipe realizou discussões detalhadas sobre os principais desafios ambientais, como o aumento dos gases de efeito estufa, e identificou a necessidade de abordar essas questões no jogo. Essa reflexão levou à inclusão de missões que não apenas informam, mas também

desafiam os jogadores a adotarem ações sustentáveis em suas vidas diárias. Nosso compromisso é educar enquanto divertimos, buscando inspirar uma mudança de comportamento que contribua para a preservação do planeta.

Resultados e Discussões

Desenvolvemos um jogo com o propósito de conscientizar as pessoas sobre a relevância de preservar o meio ambiente. Por meio de missões interativas e cativantes, nosso objetivo é que os jogadores não apenas adquiram conhecimento, mas também sejam motivados a adotar práticas sustentáveis. Estamos convencidos de que a diversão pode servir como uma ferramenta eficaz para promover a consciência ambiental e criar um efeito benéfico para o planeta.

Considerações Finais

Com nosso jogo, queremos aumentar a consciência sobre as mudanças climáticas e encorajar ações que façam a diferença. A participação dos jogadores é fundamental, e juntos podemos proteger nosso planeta para as próximas gerações.

Referências Bibliográficas

ONU. **Objetivos de Desenvolvimento Sustentável: ODS 13 - Ação contra a mudança global do clima.** Disponível em: <https://www.un.org/sustainabledevelopment/climate-change/>. Acesso em: 19 ago. 2024.

IPCC. **Mudanças climáticas 2021: a base científica.** Disponível em: <https://www.ipcc.ch/report/ar6/wg1/>. Acesso em: 24 ago. 2024.

NASA. **O que é a mudança climática?** Disponível em: <https://climate.nasa.gov/causes/>. Acesso em: 06 set. 2024.

