



RABBIT'S RUN: Caminho para a Sustentabilidade e Preservação dos Recursos Naturais

Davi Alvatti Bernardo, Pietro Lenci Bellesso, Guilherme Vilaça Barbosa

Janete Tinte Pereira, Victor de Moura Indalecio

Resumo

Nosso trabalho tem como objetivo conscientizar a população sobre a poluição terrestre e seus impactos na vida do planeta. Em especial, focamos nos lixões a céu aberto, que favorecem a proliferação de pragas prejudiciais à saúde das plantas e ao meio ambiente. Para isso, desenvolvemos um jogo educativo que combina elementos de história e moral, incentivando os jogadores a descartarem lixo de forma correta e responsável. Utilizamos a ferramenta Construct 3 para programar o jogo e o Canva para criar as ilustrações e a parte gráfica. Os resultados preliminares das pesquisas indicam que a falta de conscientização e o descarte inadequado de resíduos sólidos são problemas sociais relevantes e urgentes a serem abordados. Acreditamos que, ao promover a educação ambiental por meio de um jogo interativo, podemos engajar as pessoas de forma divertida e didática. Concluimos que nosso projeto possui grande potencial para contribuir com a redução do descarte ilegal de lixo, além de promover um maior respeito pelo meio ambiente. Para aprimorar ainda mais a experiência dos usuários, planejamos realizar alterações no jogo com base no feedback recebido, garantindo assim uma abordagem eficaz e educativa.

Palavras-chave: Poluição; Conscientização; Meio ambiente; Jogo educativo Descarte correto.

Introdução

Neste projeto, buscamos abordar a questão da poluição terrestre e suas consequências para o meio ambiente e a vida dos seres vivos. A falta de conscientização sobre o descarte adequado de resíduos é um problema crescente, especialmente em áreas urbanas, onde muitos descartam lixo em locais impróprios. Nosso objetivo é melhorar a percepção da população em relação a essa prática, demonstrando os efeitos nocivos que o lixo tem sobre a fauna e flora locais. Através do desenvolvimento de um jogo educativo, queremos ilustrar de forma interativa e envolvente como o descarte inadequado de resíduos impacta negativamente a vida terrestre. Assim, esperamos não apenas informar, mas também incentivar atitudes mais responsáveis em relação ao meio ambiente.

Objetivo

O objetivo deste projeto é conscientizar a população sobre a importância de descartar resíduos de maneira correta e responsável, evitando a poluição terrestre. Além de promover a educação ambiental, buscamos desenvolver a criatividade dos participantes por meio da criação de um jogo educativo. Essa atividade contribuirá para a formação de valores essenciais, como o respeito pelo meio ambiente e a responsabilidade social, visando uma maior proteção da natureza e a preservação da vida terrestre.

Metodologia

A metodologia utilizada neste projeto inclui a combinação de ferramentas digitais para a criação e desenvolvimento do jogo educativo. Utilizamos o Canva para a elaboração da parte gráfica, onde foram criados os elementos visuais e a interface do jogo. Em seguida, aplicamos o Construct 3 para a programação, que nos permitiu desenvolver a mecânica do jogo e implementar interações. O processo envolveu planejamento, criação e testes contínuos para garantir que o jogo não apenas informasse, mas também engajasse os usuários de forma eficaz.

Desenvolvimento

Diante do problema da poluição ambiental causada pelo descarte inadequado de resíduos, desenvolvemos um jogo educativo que visa conscientizar os jogadores sobre a importância de manter a natureza limpa. O jogo apresenta desafios e cenários que ilustram as consequências do lixo em florestas e habitats naturais. Através de mecânicas de jogo interativas, os jogadores aprendem sobre os impactos negativos do lixo na vida dos animais e das plantas, destacando a necessidade de um ambiente saudável para todos os seres vivos. Ao final, o objetivo é promover a reflexão sobre atitudes responsáveis em relação ao descarte de resíduos e a preservação do meio ambiente.

Resultados e Discussões

Nossas pesquisas indicam que a poluição terrestre é uma questão alarmante, com aproximadamente 100 mil animais mortos anualmente devido ao acúmulo de lixo em áreas urbanas e naturais. Esse cenário favorece o surgimento de pragas e doenças, que não apenas afetam a fauna local, mas também comprometem a saúde dos ecossistemas.

Os dados coletados reforçam a urgência de ações educativas e preventivas para combater o descarte inadequado de resíduos. Através do jogo desenvolvido, buscamos transformar essas estatísticas em uma conscientização prática, incentivando os jogadores a adotarem comportamentos mais responsáveis e a entenderem melhor as consequências de suas ações no meio ambiente.

Considerações Finais

Em conclusão, acreditamos que nosso jogo educativo pode ser uma ferramenta importante para conscientizar sobre a poluição terrestre e suas consequências. Ao envolver os jogadores de forma interativa, queremos incentivar ações positivas em relação ao descarte de lixo. O feedback que recebemos nos ajudará a melhorar o jogo, tornando-o mais divertido e educativo. Nossa meta é que este projeto ajude a promover um futuro mais sustentável, onde todos se sintam motivados a cuidar do meio ambiente e preservar a vida terrestre.

Referências Bibliográficas

UN. **Biodiversity.** Disponível em:
<https://www.un.org/sustainabledevelopment/biodiversity/>. Acesso em: 02 ago. 2024.

IPEA. **Objetivos de Desenvolvimento Sustentável: ODS 15 - Proteger a vida terrestre.** Disponível em: <https://www.ipea.gov.br/ods/ods15.html>. Acesso em: 15 ago. 2024.

IBERDROLA. **Objetivos de Desenvolvimento Sustentável: ODS 15 - Proteger a vida terrestre.** Disponível em:
<https://www.iberdrola.com/sustentabilidade/comprometidos-objetivos-desenvolvimento-sustentavel/ods-15-proteger-a-vida-terrestre>. Acesso em: 15 ago. 2024.

CIDADE AMA. **ODS 15 - Vida Terrestre.** Disponível em:
<https://blog.cidadeama.com.br/ods-15-vida-terrestre/>. Acesso em: 12 set. 2024.