



Feira de Ciência e Engenharia de Guarulhos – FECEG 2021

JOGO CIDADE SUSTENTÁVEL

Miguel Silva Moura, Felipe Gomes de Oliveira e João Pedro Izoli

Callinca de Araújo e Vilhena e Victor Moura Indalécio

Colégio ENIAC

Resumo

Este projeto foi criado com um objetivo principal que é conscientizar a população e fazê-la compreender que os recursos naturais são finitos e, se não preservarmos o que nos resta, em breve estaremos vivendo em um ambiente completamente caótico. A vida moderna nos trouxe muitos benefícios, porém a um custo alto. O consumo é exagerado, levando o ser humano a explorar excessivamente o meio ambiente, buscando cada vez mais suprir as suas necessidades atuais sem se preocupar com as gerações futuras. Partindo desse pressuposto, o projeto Cidade Sustentável busca despertar o interesse dos jogadores sobre o respeito ao meio ambiente. Para o desenvolvimento do projeto, foram utilizadas plataformas de construção de jogos eletrônicos como Construct 3, e pesquisas no google a respeito do tema. Dividimos as funções entre os membros do grupo, facilitando na condução da pesquisa e do jogo. O jogo está finalizado e conta com tela de menu inicial, 3 fases, e uma tela final. Espera-se que o projeto tenha conseguido abordar essa ideia de conscientização para a população.

Palavras-chave: Conscientizar. Meio Ambiente. Consumo.

1. Introdução

Talvez você já tenha ouvido falar as frases “Desliga a luz que gasta energia!”, “Não demore no banho que gasta energia!”. Essas podem ser expressões frequentes no nosso cotidiano, mas que trazem um recado importante por trás. O projeto do jogo Cidade Sustentável busca, de forma lúdica, abordar a questão do desperdício de energia e dar-lhe uma possível solução em uma ficção. No intuito de chamar atenção para a responsabilidade coletiva, conscientização em face da situação e democratizar o conhecimento.

2. Materiais e Métodos

Para este projeto utilizamos Construct 3 (plataforma online para criação de jogos) e Pik Best (plataforma online para confecção de sons).

3. Resultados e Discussão

Os resultados deste projeto foram bem interessantes: Conseguimos remodelar o projeto, pois nem todos nós ficamos satisfeitos com o projeto anterior por causa de seus gráficos muito complicados de serem produzidos, então recorremos a resolução 8 bit, que é muito mais leve e bem melhor para trabalhar e o projeto final ficou muito bom. Compreendemos que cada um de nós tem um potencial diferente e conseguimos fazer esse projeto unidos. Utilizamos muitos vídeos de tutoriais no Youtube, por exemplo, para ajudar na confecção do vídeo, assim como vários sites para inserir detalhes no jogo. O projeto em si não é tão simples - ao contrário dos gráficos que são muito otimizados - a constituição e programação foram complicadas. Se o robô criado em nosso jogo existisse, seria revolucionário para todo o mundo, pois finalmente as pessoas seriam conscientizadas e levadas a uma atitude sustentável.

4. Considerações Finais

Aprendemos sobre trabalhar em equipe, dividimos o trabalho em partes para que não houvesse problemas e para que todos pudessem participar. Com esse projeto adquirimos mais conhecimento na construção de jogos e decidimos que daremos continuidade ao jogo no ano que vem incluindo mais fases e detalhes sobre a sustentabilidade.

Referências

SIQUEIRA, José Balbino. **Dicas de consumo inteligente**. CPFL Energia, 2021. Disponível em: <encurtador.com.br/hELQ1>. Acesso em: 30 jun. 2021.

MAY, Nilson. **Ajude o meio ambiente: reduza o gasto energético**. Unimed, 23 abril 2009. Disponível em: <encurtador.com.br/IZ279>. Acesso em: 30 jun. 2021.