



## **Cuidando do Planeta: Pequenos Heróis, Grandes Ações!**

Geovanna R. Facundo, Maya Bernardo Oliveira, Manuella B. Carneiro

Janete Tinte Pereira, Victor de Moura Indalecio

## **Resumo**

Este projeto foca no Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) 13 da ONU, que aborda a ação climática e o desmatamento. A proposta tem o intuito de despertar a conscientização da comunidade sobre a relevância da conservação da Mata Atlântica, um dos biomas mais ricos em biodiversidade e, ao mesmo tempo, gravemente ameaçado por atividades humanas. Para alcançar esse objetivo, criamos um jogo interativo e uma maquete educativa que demonstram os efeitos nocivos do desmatamento e da poluição. O jogo narra a história de uma menina apaixonada pela natureza que luta contra práticas prejudiciais, como o descarte inadequado de resíduos. A maquete é composta por duas partes: uma que representa uma cidade poluída e a outra que retrata a Mata Atlântica, utilizando pequenos objetos recicláveis para simbolizar os estragos causados pelo lixo e pelo desmatamento. Através de discussões e atividades em grupo, buscamos passar a mensagem de que preservar a natureza é fundamental para assegurar um futuro sustentável.

**Palavras-chave:** ODS 13; Ação climática; Desmatamento; Mata Atlântica; Conscientização ambiental.

## **Introdução**

A conservação do meio ambiente é um tema cada vez mais relevante, e este projeto se alinha ao Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) 13 da ONU, que trata da ação climática e do desmatamento. O foco principal é conscientizar a comunidade sobre a importância de proteger a Mata Atlântica, um bioma riquíssimo em biodiversidade, mas que enfrenta sérias ameaças devido a atividades humanas. Para abordar essa questão, desenvolvemos um jogo interativo, que narra a história de uma menina que luta contra práticas prejudiciais, como o descarte inadequado de lixo, e uma maquete dividida em duas partes: uma que representa uma cidade poluída e a outra que retrata a Mata Atlântica, utilizando materiais recicláveis para simbolizar os danos causados. Assim, buscamos não apenas aprender sobre a natureza, mas também compartilhar a mensagem de que preservá-la é essencial para garantir um futuro sustentável para todos.

## **Objetivo**

O objetivo deste projeto é conscientizar a comunidade sobre a importância da preservação da Mata Atlântica e a ação climática, utilizando um jogo interativo e uma maquete educativa para ilustrar os impactos do desmatamento e da poluição, além de incentivar a adoção de práticas sustentáveis e o engajamento de todos os envolvidos.

## **Metodologia**

### **Desenvolvimento do Jogo Interativo**

#### **Materiais Utilizados:**

Serão utilizados computadores e o aplicativo Construct 3.

#### **Descrição do Jogo:**

O jogo, desenvolvido no Construct 3, é uma plataforma intuitiva que permite criar jogos 2D de forma acessível. Na narrativa, uma menina apaixonada pela natureza enfrenta desafios relacionados ao desmatamento e à poluição. Os jogadores devem tomar decisões sobre como preservar a floresta e evitar o descarte inadequado de resíduos. O uso do Construct 3 facilita a inclusão de elementos interativos, tornando a experiência divertida e educativa.

### **Construção da Maquete Educativa:**

#### **Materiais Utilizados:**

Utilizaremos papelão, caixas de remédios, fita crepe, palitos de sorvete e outros materiais recicláveis.

#### **Descrição da Maquete:**

A maquete representará uma cidade poluída e a Mata Atlântica. Os materiais recicláveis serão utilizados para ilustrar os danos causados pela poluição e pelo desmatamento, permitindo que os visitantes visualizem a importância da preservação ambiental.

### **Integração do Jogo e da Maquete:**

A combinação do jogo interativo com a maquete educativa proporciona uma experiência de aprendizado mais completa. Enquanto o jogo engaja os participantes de forma dinâmica, a maquete oferece uma representação visual dos impactos ambientais, facilitando a compreensão das questões abordadas. Essa integração ajuda a reforçar a mensagem sobre a importância da preservação da natureza, tornando o aprendizado mais significativo e impactante.

Com esta metodologia, buscamos proporcionar uma experiência educativa que engaje todos os participantes na reflexão sobre a proteção da natureza.

### **Desenvolvimento**

Neste projeto, estamos explorando o Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) 13, que trata da ação climática e do desmatamento. Para isso, criamos um jogo interativo e uma maquete educativa, com o objetivo de mostrar a importância de cuidar do meio ambiente, especialmente da Mata Atlântica.

#### **1. O Jogo Interativo:**

Desenvolvemos um jogo que conta a história de uma menina que ama a natureza. Nele, os jogadores ajudam a protagonista a enfrentar desafios, como o lixo e o desmatamento. Usamos o Construct 3 para criar um jogo divertido que ensina sobre as consequências das nossas ações. As decisões dos jogadores mostram como pequenas atitudes podem ajudar a preservar a floresta.

#### **2. A Maquete Educativa:**

A nossa maquete representa, de um lado, uma cidade poluída e, do outro, a Mata Atlântica. Utilizamos materiais recicláveis, como papelão e caixas, para montá-la. Isso ajuda a ilustrar os danos causados pela poluição e pelo desmatamento, além de ensinar sobre a reutilização de materiais. Pequenos objetos simbolizam o lixo e os impactos negativos na natureza.

#### **3. Integração do Jogo e da Maquete:**

Juntar o jogo e a maquete torna o aprendizado mais interessante. Enquanto jogamos, podemos ver os efeitos das ações na maquete. Essa combinação ajuda a entender como

nossas escolhas afetam o meio ambiente. Queremos que todos que visitarem nossa apresentação se sintam inspirados a agir e cuidar da natureza.

#### **4. Trabalhando em Equipe:**

Durante o projeto, aprendemos a trabalhar juntos, dividindo as tarefas e respeitando as opiniões de todos. Isso foi importante para garantir que nossas ideias fossem ouvidas e para que o resultado final refletisse nosso esforço em grupo.

Com este projeto, esperamos que as pessoas entendam a importância de preservar a Mata Atlântica e adotem práticas sustentáveis em suas vidas. Nossa mensagem é clara: cuidar da natureza é essencial para um futuro melhor para todos.

### **Resultados e Discussões**

A criação do nosso projeto, que inclui um jogo interativo e uma maquete, tem sido muito positiva. O jogo, com a história da menina que ama a natureza, nos ensina sobre o impacto das nossas ações no meio ambiente. A maquete, que compara uma cidade poluída à Mata Atlântica, usa materiais recicláveis e mostra como podemos reutilizar recursos para ajudar a natureza. Estamos animados para apresentar nosso trabalho e esperamos que todos entendam que pequenas atitudes podem fazer uma grande diferença na preservação do meio ambiente.

### **Considerações Finais**

Com nosso projeto, aprendemos a importância da preservação da Mata Atlântica. A combinação do jogo interativo e da maquete nos permitiu transmitir a mensagem sobre os impactos do desmatamento e da poluição. Apesar de algumas ideias iniciais, como o uso de pegadas e um mini cigarro, decidimos simplificar a apresentação e focar no essencial. Estamos felizes com o resultado e esperamos que nosso trabalho inspire todos a adotar práticas mais sustentáveis em suas vidas.

## Referências Bibliográficas

NAÇÕES UNIDAS. **Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) 13: Ação Climática.** Disponível em: <https://brasil.un.org/pt-br/sdgs/13>. Acesso em: 15 ago. 2024.

JARDIM SECRETO. **Dia de proteção às florestas.** Disponível em: <https://blogjardimsecreto.com.br/dia-de-protecao-as-florestas>. Acesso em: 28 ago. 2024.

MUNDO EDUCAÇÃO. **Desmatamento.** Disponível em: <https://mundoeducacao.uol.com.br/geografia/desmatamento.htm>. Acesso em: 20 set. 2024.

PODER360. **Desmatamento na Mata Atlântica cai 59% de janeiro a agosto.** Disponível em: <https://www.poder360.com.br/meio-ambiente/desmatamento-na-mata-atlantica-cai-59-d-e-janeiro-a-agosto/>. Acesso em: 28 set. 2024.