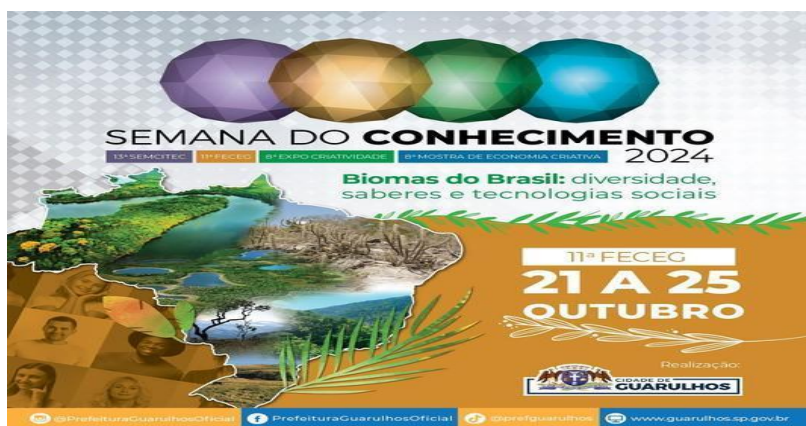




Last – O Jogo

Rodrigo Carvalho Bezerra
Renan Almir Aristides de Campos
Lucas Oliveira Pendeza
Orientador: Edimar Paixão

Instituição de Ensino
E. E. Pastor e Vereador Antônio Grotkowsky

Resumo

O projeto aborda a importância da educação ambiental nas escolas, destacando como a conscientização sobre questões ecológicas pode transformar comportamentos e atitudes nas próximas gerações. Por meio de atividades interativas e práticas, como oficinas, palestras e projetos de jardinagem, pretende-se engajar alunos e professores em uma jornada de aprendizado que vai além da sala de aula. A proposta inclui a criação de um currículo que integre temas ambientais em diversas disciplinas, facilitando a compreensão dos impactos das ações humanas no meio ambiente. Além disso, serão realizadas parcerias com organizações locais para promover eventos comunitários que incentivem a participação ativa da população nas questões ambientais. O foco está em desenvolver uma mentalidade sustentável entre os jovens, preparando-os para enfrentar os desafios ambientais atuais e futuros. A avaliação do projeto será realizada por meio de questionários antes e depois das atividades, permitindo medir mudanças na percepção e no conhecimento dos participantes. Acredita-se que essa abordagem não apenas sensibilizará os alunos, mas também criará agentes multiplicadores que levarão adiante o conhecimento adquirido, promovendo uma cultura de respeito e cuidado com o planeta nas suas comunidades. Assim, o projeto visa contribuir para a formação de cidadãos mais conscientes e responsáveis, capazes de tomar decisões informadas sobre seu papel na preservação do meio ambiente.

Palavras-chave: Educação Ambiental. Conscientização. Sustentabilidade. Juventude. Comunidade.

Introdução

A crescente degradação ambiental e as mudanças climáticas são questões urgentes que afetam a vida no planeta, tornando a educação ambiental um tema crucial nas discussões contemporâneas. Estudos recentes indicam que a maioria dos jovens não possui uma compreensão adequada dos desafios ecológicos, o que limita sua capacidade de agir de forma consciente. Nesse contexto, este projeto busca investigar a implementação de programas de educação ambiental nas escolas, visando despertar a consciência ecológica entre os alunos. A justificativa para essa pesquisa reside no fato

de que, segundo dados do Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE), cerca de 70% da população brasileira vive em áreas urbanas, onde o contato com a natureza é limitado e, conseqüentemente, a desconexão com questões ambientais se intensifica. A relevância deste estudo se destaca na necessidade de formar uma geração mais informada e responsável em relação ao meio ambiente, capaz de enfrentar os desafios atuais e futuros com conhecimento e ética. O objetivo principal é desenvolver um currículo que integre práticas sustentáveis em diversas disciplinas escolares, promovendo uma educação holística que aborde tanto os aspectos teóricos quanto práticos da sustentabilidade. A pesquisa também se propõe a identificar quais metodologias são mais eficazes para engajar alunos e professores na temática ambiental. Ao abordar essas questões, espera-se contribuir significativamente para a formação de cidadãos conscientes e ativos na preservação do planeta.

Objetivo

O objetivo principal é mostrar para as pessoas que as plantas e as árvores são muito importantes para nosso planeta, por que as queimadas que estão acontecendo no Brasil não tem como controlar já que por causa disso o Brasil está passando por uma seca, o mundo está com um aquecimento global imenso e isso está afetando o planeta todo.

Metodologia

Para desenvolver nosso jogo nos pesquisamos sobre algumas perguntas sobre o meio ambiente para podermos ter uma noção do jogo que estamos terminando do jogo, nos não fizemos muitas pesquisas já que o nosso jogo é simples, não conseguimos fazer muita coisa já que nos usamos só dois tipos de app para pesquisar sobre essas perguntas, os personagens nos mesmos fizemos é o cenário também, mesmo o jogo ainda rando em fase de teste já é notável que ele é muito bom.

Desenvolvimento

Para criar e realizar o trabalho, tivemos que pesar muito, e apesar de todos os desentendimentos no processo, conseguimos prosseguir com a ideia que tínhamos em mente de fazer um protetor auditivo para autistas

Resultados e Discussões

O nosso jogo tem uma observação já que ele mostra o meio ambiente, conversamos para saber sobre o que fazer para poder criar o jogo sobre o meio ambiente, tivemos umas análises sobre outros jogos para poder ter uma base sobre o que fazer para nosso jogo.

Considerações Finais

Quando pensamos em criar o jogo pesquisamos sobre o meio ambiente ai chegamos a um acordo de fazer esse jogo, as pesquisas ajudaram muito para nosso jogo já que não e muito fácil fazer um jogo sem pesquisar. A situação atual do jogo não é boa e nem ruim ja que ainda estamos arrumando alguns detalhes sobre o jogo já que o jogo acaba dando erro mas esse problema ja resolvemos deixando o jogo mais leve ja que pra criar o nosso jogo tivemos que saber qual tipo e se ele seria um jogo pesado ou um jogo leve.

Referências Bibliográficas

<https://www.alem-da-energia.engie.com.br/>

Acesso em: 15/09/2024

<https://ambientedomeio.com/>

Acesso em: 25/09/24

<https://oeco.org.br/>

Acesso em: 25/09/24