

JUMPTRASH

Ana Alice Alencar, Ana Luiza Galvão, Rafaelly Domingos

Janete Tinte, Luiz Felipe Martins

Colégio ENIAC

Resumo

O lixo vem se tornando uma problemática de escala mundial. Nunca se ouviu falar tanto em lixo e na necessidade de se preservar o meio ambiente como atualmente. Não se sabe o que fazer com tanto lixo produzido. Nosso projeto foi desenvolvido para ajudar a conscientizar a população sobre os mais diversos tipos de lixo e suas formas corretas de descarte, de maneira lúdica e divertida utilizando a tecnologia como ferramenta de apoio. O nome do nosso projeto é “Jump Trash”. É um jogo em que um robô separa o lixo de uma cidade poluída. Está dividido em fases, tempo para realizar as atividades pedidas, explicações caso o jogador cometa erros e penalidades como “perda de vidas”. O conhecimento sobre o tipo de lixo é de extrema importância, pois existem várias formas de tratamento entre as quais: compostagem, incineração, aterro sanitário e reciclagem.

Palavras-chave: Compostagem. Incineração. Aterro sanitário. Reciclagem.

1. Introdução

O crescimento populacional observado nas últimas décadas vem acompanhado de uma desenfreada exploração dos recursos extraídos da natureza para que possamos manter as facilidades da vida moderna. Consequentemente, há um grande aumento na produção de resíduos que passam a ser considerados inúteis e indesejáveis por nós, e automaticamente, são descartados. Desencadeando, assim, um dos maiores problemas enfrentados pela sociedade atual: a produção acelerada de lixo.

2. Materiais e Métodos

1º passo - Iremos usar o programa “Open Roberta” para desenhar nosso robô. É muito importante a escolha do sistema “Open Roberta Sim.”

2º passo - Depois que tiver desenhado o robô, salvá-lo em algum arquivo em um aparelho eletrônico.

3º passo - Entrar no “Piskel”, e fazer um upload do robô.

4º passo - Arrume-o do jeito que você quiser.

5º passo - Fazer um upload do robô atualizado no “Piskel”.

6º passo - Criar uma conta no “Construct.”

7º passo - Depois de criar uma conta no “Construct”, fazer um upload do arquivo e instalá-lo no aplicativo.

8º passo - Fazer uploads de vários lixos que queira colocar no jogo, e colocá-los.

9º passo - Colocar o robô no jogo.

10º passo - Fazer a programação.

11º passo - Editar o jogo como você quiser e divirta-se.

3. Resultados e Discussão

Para verificação do desempenho do robô foram realizadas simulações em um ambiente virtual e as nossas expectativas foram satisfatoriamente atingidas.

Nos encontramos (virtualmente) para fazer reuniões semanais para alinharmos o andamento do projeto, além de participarmos das aulas de STHEM e de alguns reforços propostos pelo nosso colégio e nossos orientadores e co-orientadores.

7. Considerações Finais

Inicialmente, nosso plano era fazer um “robôcar” para separar o lixo, porém, devido à pandemia tivemos que nos adaptar e repensar o projeto. Optamos, então, por fazer um jogo com várias fases, e com tempo predeterminado para a separação de determinados tipos de lixo.

Referências

RIBEIRO, R. **Como e porquê separar o lixo?** Disponível em: <<https://encurtador.com.br/fpqW1>>. Acesso em: 20. jul. 2020.

ROCHA, C. **Entenda como os robôs podem ajudar a melhorar o meio ambiente.** Disponível em: <<https://encurtador.com.br/cTX45>> . Acesso em: 25. jul. 2020.

CONSELHEIRO, D. **Equipe Edukatu -Percurso Terra: Lixo ou Resíduo?** Disponível em: <https://edukatu.org.br/uploads/post/doc/67/13_08_15_percursoTerra_1.pdf> Acesso em: 01. ago. 2020.